



# World Usability Day 2011

10 November 2011 - Making life easy!

EDUCATION: Designing for Social Change

KIEL, 10. NOVEMBER 13.30-19:00 UHR

## NUTZERGETRIEBENE LERNFREUNDLICHE VERÄNDERUNG DER **WEITERBILDUNG** IN UNTERNEHMEN UNTERWEGS MIT DIGITALEN MEDIEN

Der World Usability Day ist der Tag der Anwender - in diesem Jahr unter dem Motto Bildung und Ausbildung. Gemeinschaftlich laden das Wissenschaftszentrum Kiel und der Campus Business Box e.V. im Namen des EU-Projektes „Zentrum für benutzergesteuerte Innovation“ ein, um Fallbeispiele, Prozesse und Methoden im Umfeld von Lernen mit digitalen Medien zu diskutieren.

### PROGRAMM

- 13:30 Get-Together und Begrüßung
- 14:00 Webinar: The Power of Prototyping and Visualization  
Niels Clausen-Stuck (Kontrapunkt, Senior Interaction Experience Manager)
- 15.15 PELIT: Innovative Lernbegleitung für die IT-Branche in Schleswig-Holstein  
Gabriela Seyer (el-ITSH)
- 15.30 Fallbeispiel GynZone: Nutzerzentrierte Entwicklung eines e-Learning Systems  
Peggy Seehafer (GynZone Deutschland)
- 16:15 Workshops zu den Schwerpunktthemen  
1) Serious Gaming: „Darf lernen Spaß machen?“  
*Impulsreferat: Tim Schlotfeldt (Spezialist für E-Learning und Online-Zusammenarbeit)*  
2) Blended Learning: „Wie kombiniert man Präsenzlehre mit e-learning?“  
*Impulsreferat: Peggy Seehafer (GynZone Deutschland)*  
3) Lebendige Lernumgebungen: „Mehr als nur alleine Lernen?“  
*Impulsreferat: Prof. Dr. Heidrun Allert (CAU Kiel, Medienpädagogik)*
- 19:00 Ausklang

[ **campuscienceeconomy** ]  
wissenschaftszentrumkielgmbh



### VERANSTALTUNGSORT

Wissenschaftszentrum Kiel  
Fraunhoferstraße 13  
24118 Kiel

Anmeldung bis zum 4. November an [info@wissenschaftszentrumkiel.de](mailto:info@wissenschaftszentrumkiel.de)  
<http://worldusabilityday.de/groups/kiel>

